



NATJEGATELJSKI HODOMET

PRAVILA IGRE

^v SADRŽAJ

3 O PRAVILIMA

4 PRAVILO 1: TEREN ZA IGRU

5 PRAVILO 2: LOPTA

6 PRAVILO 3: IGRAČI

7 PRAVILO 4: OPREMA IGRAČA

8 PRAVILO 5: SUDAC

9 PRAVILO 6: OSTALI ČLANOVI SUDAČKOG TIMA

10 PRAVILO 7: TRAJANJE UTAKMICE

11 PRAVILO 8: POČETAK I NASTAVAK IGRE

12 PRAVILO 9: LOPTA U IGRI I IZVAN IGRE

13 PRAVILO 10: ODREĐIVANJE ISHODA UTAKMICE

14 PRAVILO 11: ZALEĐE

14 PRAVILO 12: PREKRŠAJI I NESPORTSKO PONAŠANJE

17 PRAVILO 13: SLOBODNI UDARCI

18 PRAVILO 14: KAZNENI UDARAC

20 PRAVILO 15: UBACANJE NOGOM

21 PRAVILO 16: UBACIVANJE S VRATA

22 PRAVILO 17: UDARAC IZ KUTA

23 DODATAK A

Dodatne informacije o definiciji hodanja u odnosu na Pravilo 12.

24 DODATAK B

Minimalni medicinski zahtjevi za natjecateljsku igru

NATJECATELJSKI HODOMET: PRAVILA IGRE

O PRAVILIMA

HODOMET JE VARIJANTA NOGOMETA ČIJA SU PRAVILA MODIFICIRANA PROMICANJU ZDRAVLJA I SIGURNOSTI.

Kako bi se osigurala dosljednost i jasnoća, UEFA preporučuje koristiti sljedeća Pravila igre za natjecateljske (za razliku od rekreativnih) hodometne utakmice. Ona su obvezna za sve utakmice ili natjecanja koja su organizira ili povezana s Uefom.

Ta su Pravila osmišljena kako bi se održala bit igre uz promicanje sigurnosti, zabave motiviranosti i uključenosti. Pravila su dogovorena tijekom [Uefinog Walking Football Kupa – Pilot izdanje 2024.](#) Osim ako nije drukčije navedeno, primjenjuju se IFAB-ova Pravila igre za nogometne saveze - udruge.

Ako tražite fleksibilniji okvir, molimo pogledajte **[Vodič za rekreativni hodomet](#)** koji je dostupan kao dodatak ovim pravilima.



NATJEGATELJSKI HODOMET: PRAVILA IGRE

PRAVILO 1.: TEREN ZA IGRO

OGRADE

Hodomet se može igrati sa ili bez ograde za ograničavanje terena za igru.

OBILJEŽAVANJE TERENA

Teren za igru je označen crtama. Dvije duže granične crte nazivaju se uzdužne crte. Dvije kraće crte nazivaju se poprečne crte.

Teren za igru podijeljen je na dvije polovice središnjom crtom, koja se proteže do sredine dviju uzdužnih crta.

Sve crte moraju biti iste širine, koja ne smije biti šira od 12 cm.

Središnja točka obilježena je u sredini središnje crte, a teren se smije označiti crtama ili ravnim čunjevima.

DIMENZIJE

Teren za igru mora biti pravokutnog oblika, dužina uzdužne crte mora biti veća od dužine poprečne crte.

Dužina (uzdužna crta):	minimalno 35 m maksimalno 50 m
Širina (poprečna crta):	minimalno 20 m maksimalno 35 m

KAZNENI PROSTOR

Kazneni prostor definiran je na svakom kraju terena za igru kako slijedi:

To je polukrug označen s radijusom od 2 m na poprečnoj crti od svake stativne i 6 m od sredine vrata obilježen na svakoj poprečnoj crti.

Kraj kaznenog prostora treba doći do poprečne crte, ograde ili zida, bez obzira na to je li vratnice zadiru u teren za igru.

Unutar svakog kaznenog prostora, 6 m od sredine poprečne crte između stupova vrata, pod pravim kutom, obilježava se točka za izvođenje kaznenog udarca.

Samo vratar smije ući u kazneni prostor.
(Pravilo 12 i Pravilo 14)

KUTNI LUK

Gdje ograde ne okružuju teren za igru i gdje je to moguće, UEFA preporučuje da se četvrtina kruga s radijusom od 25 cm nacrtaju unutar terena za igru u svakom kutu.

VRATA

Vrata se moraju postaviti na sredinu svake poprečne crte. Vrata se sastoje od dva uspravna stupa (stativne), jednako udaljena od koplja kutnih zastavica i na vrhu spojena vodoravnom gredom.

Udaljenost između unutarnjih strana stupova je 3 m, a udaljenost od donjeg ruba grede do tla iznosi 2 m.

Stupovi vrata i greda moraju imati istu širinu i debljinu kao i crte. Mreže mogu biti pričvršćene za vrata i tlo iza vrata, moraju biti pravilno poduprte i ne smiju ometati vrataru.

SIGURNOST

Vrata mogu biti prenosiva, ali moraju ispunjavati sigurnosne standarde i biti sigurno pričvršćena za tlo tijekom igre u skladu sa zdravstvenim i sigurnosnim zahtjevima. Tamo gdje nema ograde, treba osigurati odgovarajući prolazak oko terena za igru. UEFA preporučuje minimalno 3 m.

PODLOGA ZA IGRO

Ako se ne koristi prirodni travnjak, preporuča se koristiti parket ili podloga od umjetnog materijala, koja mora biti glatka, ravna i tvrda.

NATJEGATELJSKI HODOMET: PRAVILA IGRE

PRAVILO 2.: LOPTA

SVOJSTVA I MJERE

Lopta je:

- veličine broj 5
- izrađena od kože ili drugog prikladnog materijala
- okrugla

ZAMJENA NEISPRAVNE LOPTE

Ako lopta postane neispravna:

- igra se zaustavlja i ponovno pokreće spuštanjem zamjenske lopte na mjestu gdje je prethodna lopta postala neispravna,
- ako lopta postane neispravna pri početnom udarcu, udarcu s vrata, udarcu iz kuta, neizravnom slobodnom udarcu, kaznenom udarcu ili ubacivanju, udarac će biti ponavljen
- ako lopta postane neispravna tijekom izvođenja kaznenog udarca ili udarca s oznake kaznenog udarca i prije nego što dotakne igrača, gredu ili stup vrata, kazneni udarac se ponavlja.

Lopta se ne smije mijenjati tijekom utakmice bez dopuštenja suca.



NATJEGATELJSKI HODOMET: PRAVILA IGRE

PRAVILO 3.: IGRAČI

BROJ IGRAČA

Utakmicu igraju dvije momčadi. Svaka se sastoji od najviše 6 igrača, od kojih je jedan mora biti vratar.

Svaka momčad može imati maksimalno 5 zamjena.

Utakmica se ne može započeti ili nastaviti, ako bilo kojoj momčadi trajno ne dostaje više od dva igrača.

BROJ ZAMJENA

Tijekom utakmice dopušteno je izvršiti neograničen broj zamjena igrača. Igrač koji je zamijenjen može se ponovo vratiti u igru kao zamjena za drugog igrača.

POSTUPAK ZAMJENE

Zamjena se može izvršiti samo kada je igra zaustavljena. Postupak zamjene je sljedeći:

- Igrač koji će biti zamijenjen trebao bi napustiti igru na najbližoj točki na uzdužnoj crti, osim ako sudac dozvoli igraču drugačije zbog sigurnosti, ozljede itd.

- Igrač koji ulazi u teren za igru ne smije to učiniti sve dok igrač koji napušta teren za igru nije potpuno prešao preko uzdužne crte.
- Tamo gdje se koriste ograde, igrači moraju koristiti vrata na ogradi.

Zamjena je dovršena kada zamjenski igrač u potpunosti uđe na teren za igru, od tog trenutka igrač postaje zamijenjeni igrač, a zamjenski postaje igrač.

Svi zamijenjeni i zamjenski igrači su u nadležnosti suca bez obzira jesu li pozvani igrati ili ne.

ZAMJENA VRATARA

Bilo koji igrač ili zamjenski igrač može zamijeniti mjesto s vratarom, taj igrač to mora učiniti dok je igra zaustavljena i mora obavijestiti suca prije same zamjene.

PREKRŠAJI I KAZNE

Ako zamjenski igrač uđe na teren za igru prije nego što izađe igrač kojeg mijenja:

- igra se zaustavlja;
- igrač koji se mijenja dobiva upute da napusti teren za igru

- igra se nastavlja neizravnim slobodnim udarcem za suparničku momčad s mjesta gdje se lopta nalazila u trenutku kad je igra zaustavljena.

Međutim, ako je lopta bila unutar kaznenog prostora, neizravni slobodni udarac izvodi se 3 m od crte kaznenog prostora, okomito na mjestu koje je najbliže mjestu gdje se lopta nalazila kada je igra bila zaustavljena.

Kada se koristi teren za igru s ogradom, ako igrač koji izlazi iz igre ili zamjenski igrač koji ulazi u igru napuste teren za igru bilo gdje preko ograde, a ne kroz vrata na ogradi:

- igra se zaustavlja;
- igra se nastavlja neizravnim slobodnim udarcem za suparničku momčad s mjesta gdje se lopta nalazila u trenutku kad je igra zaustavljena.

Međutim, ako je lopta bila unutar kaznenog prostora, neizravni slobodni udarac izvodi se 3 m od crte kaznenog prostora, okomito na mjestu koje je najbliže mjestu gdje se lopte nalazila kada je igra bila zaustavljena.

NATJEGATELJSKI HODOMET: PRAVILA IGRE

PRAVILO 4.: OPREMA IGRAČA

SIGURNOST

Igrač ne smije nositi ili koristiti opasnu opremu ili bilo kakav opasan predmet.

Zabranjeno je nošenje bilo kakvog nakita (ogrlice, prsteni, narukvice, naušnice, kožne vrpce, gumene vrpce, itd.). Dopuštena je upotreba trake za prekrivanje nakita koji se ne može skinuti.

OBVEZNA OPREMA

Obavezna oprema za svakog igrača je:

- majica s rukavima
- kratke hlače ili trenirka
- čarape
- štitnici za potkoljenice (kostrobani) - moraju biti izrađeni od prikladnog materijala kako bi osigurali potrebnu zaštitu te moraju biti pokriveni čarapama
- obuća – primjerena uvjetima i vrsti podloge za igranje

BOJE

- Dvije momčadi moraju nositi boje koje se međusobno razlikuju, ali koje ih razlikuju od sudaca
- Svaki vratar mora nositi boje koje ga razlikuju od drugih igrača te sudaca.

OSTALA OPREMA

Dopuštena je upotreba neopasne zaštitne opreme, primjerice za glavu, maske za lice te štitnika za koljena i ruke izrađenih od mekanog, laganog i podstavljenog materijala, kao i vratarskih kapa te sportskih naočala.

PREKRŠAJI I KAZNE

Za svako kršenje ovog Pravila :

- Sudac upućuje igrača koji nema ispravnu opremu da napustiti teren za igru kako bi popravio ili zamijenio bilo koji dio opreme. Igrač koji je napustio teren za igru da bi popravio ili zamijenio opremu može se vratiti u igru, tek kada mu je sudac pregledao opremu i to samo kada je lopta izvan igre.
- Ako je drugi sudac provjerio opremu, igrač se može vratiti na teren za igru iako igra nije zaustavljena. Ako na utakmici nema drugog suca, igrač mora pričekati da se igra zaustavi, kako bi sudac provjerio je li je igrač popravio opremu.



NATJEGATELJSKI HODOMET: PRAVILA IGRE

PRAVILO 5.: SUDAC

AUTORITET SUCA

Svaku utakmicu sudi sudac (ili dva suca koji će svaki suditi na svojoj polovici terena za igru) koji ima puno pravo za primjenu Pravila hodometne igre vezana za utakmicu.

ODLUKE SUCA

Sudac će donijeti najbolje moguće odluke u skladu sa svojim mogućnostima, poštujući Pravila hodometne igre i u „duhu igre“

Odluke suca o činjenicama vezanim za igru su konačne. Odluke suca, kao i svih ostalih članova sudačkog tima, uvijek se moraju poštovati. Odluke suca prevladavaju nad odlukama drugog suca u svakoj situaciji u kojoj suci nisu u suglasnosti. U slučaju pretjeranog ometanja ili nepriličnog ponašanja, sudac će drugog suca ili drugog člana sudačkog tima razriješiti dužnosti, dogovoriti njihovu zamjenu te izvijestiti nadležna tijela.

PRAVA I DUŽNOSTI

Sudac:

- provodi Pravila igre;
- sudi utakmicu u suradnji s drugim sucem utakmice (ako postoji drugi);

- mjeri vrijeme, vodi bilješke o utakmici i podnosi odgovarajućim nadležnim tijelima izvješće o utakmici, uključujući i podatke o stegovnim mjerama te svim ostalim incidentima koji su se dogodili prije, tijekom ili poslije utakmice
- nadzire i/ili označava nastavak po zaustavljanju igre

PREDNOST

Sudac:

- dopušta nastavak igre kada se dogodi prekršaj, a momčad koja ga nije skrivila ima koristi od očekivane prednosti, te sudac sankcionira prekršaj ako se očekivana prednost ne ostvari u tom trenutku ili unutar nekoliko sekundi

STEGOVNI POSTUPCI

Sudac:

- kada se istovremeno dogodi više prekršaja, sudac kažnjava teži prekršaj u smislu sankcioniranja, nastavka igre, fizičke oštine ili taktičkog utjecaja
- poduzima stegovne mjere protiv igrača koji su neoprezni, privremeno isključeni i isključeni;
- poduzima stegovne mjere protiv igrača koji su počinili prekršaje za opomenu ili isključenje
- poduzima mjere protiv službenih osoba koje se ne ponašaju odgovorno i upozorava ih, opominje (žuti karton) ili isključuje (crveni karton) s terena za igru i neposrednog okruženja, uključujući tehnički prostor.

- koristi vremenske suspenzije za privremeno isključivanje igrača krivih za prekršaje;
- u odsutnosti drugog suca (druge službene osobe), sudac treba upozoriti isključene igrače o kraju trajanja njihove vremenske suspenzije.

OZLJEDE

Sudac:

- ako je igrač samo lakše ozlijeđen, sudac dopušta nastavak igre dok lopta ne izađe iz igre
- zaustavlja igru ako je igrač teže ozlijeđen te osigurava da se igrač iznese s terena za igru
- osigurava da bilo koji igrač koji krvari napusti teren za igru;

ako je ozlijeđen igrač koji izvodi kazneni udarac, sudac dozvoljava da ostane na terenu za igru kako bi mu se pružila pomoć (brzo), a zatim izveo kazneni udarac

VANJSKO OMETANJE

Sudac:

- zaustavlja, privremeno ili trajno prekida utakmicu u slučaju bilo kakvog kršenja Pravila vanjskim utjecajem
- ne dopušta neovlaštenim osobama ulazak u teren za igru

NATJEGATELJSKI HODOMET: PRAVILA IGRE

PRAVILO 6.: OSTALI ČLANOVI SUDAČKOG TIMA

DUŽNOSTI

Dužnosti dodatnog službenog suca utakmice su pomoći sucu u kontroli utakmice u skladu s Pravilima igre u sljedećim područjima:

- Pomoći sucu u prepoznavanju prekršaja u odnosu na Pravilo 12, posebno prekršaja koji se događaju bez lopte.
- Kontrolirati postupak zamjene, osiguravajući da je igrač kojeg treba zamijeniti napustio teren za igru prije nego što je zamjeni dopušteno ući u teren za igru.
- Provjeriti opremu svih zamjenskih igrača prilikom ulaska u teren za igru.
- Osigurati da se igrač koji je udaljen iz igre od strane suca kako bi zamijenio bilo koji dio koji mu

nedostaje ili neispravnu opremu provjeri prije nego mu se dopusti povratak u teren za igru.

- Ako je igrač koji krvari udaljen s terena za igru od strane suca, drugi sudac mora provjeriti da je krvarenje zaustavljeno prije nego što je igraču dopušten ponovni ulazak na teren za igru.
- Voditi potpunu evidenciju o detaljima utakmice.
- Djeluje kao mjeritelj vremena za svakog igrača koji je privremeno udaljen iz igre.
- Prijavljuje sucu nesportsko ponašanje bilo kojeg igrača ili službene osobe na klupi u tehničkom prostoru.
- Obavlja sve druge dužnosti prema zahtjevu suca.



NATJEGATELJSKI HODOMET: PRAVILA IGRE

PRAVILO 7.: TRAJANJE UTAKMICE

Utakmica se sastoji od dva jednaka vremenska razdoblja (poluvremena) u trajanju od 30 minuta i podliježe sljedećem:

Sudac određuje nadoknadu vremena u svakom poluvremenu, za vrijeme igre izgubljeno u tom poluvremenu.

Trajanje bilo kojeg poluvremena se produžuje kako bi se omogućilo izvođenje kaznenog udarca.

Odmor između poluvremena ne smije biti duži od pet minuta, osim uz dopuštenje suca.

Bilješke

- *Pravila natjecanja mogu dopustiti da se utakmica igra u cijelosti bez ikakvog prekida ili zahtjeva za promjenom strana.*
- *Za turnire na kojima se igra više od jedne utakmice tijekom dana, UEFA preporučuje dva jednaka poluvremena od 10 do 20 minuta po poluvremenu. To pomaže organizatorima turnira da mogu promijeniti vrijeme trajanja utakmica.*



NATJEGATELJSKI HODOMET: PRAVILA IGRE

PRAVILO 8.: POČETAK I NASTAVAK IGRE

Svako poluvrijeme započinje početnim udarcem, kao i nastavak igre nakon što je postignut pogodak.

Slobodni udarci, kazneni udarci, ubacivanja nogom, ubacivanje s vrata i udarci iz kuta su drugi načini ponovnog nastavka igre (vidi Pravilo 13. do 17.). Spuštanjem lopte nastavlja se igra kada je suci zaustave, a Pravila ne zahtijevaju jedan od ranije navedenih načina nastavka igre.

Ako se prekršaj dogodi kada lopta nije u igri, to ne mijenja način nastavka igre.

POČETNI UDARAC

Postupak

- Sudac baca novčić, a momčad koja pobijedi u bacanju novčića odlučuje na koja će vrata napadati u prvom poluvremenu ili hoće li izvesti početni udarac.
- Ovisno o gore navedenom, suparnička momčad izvodi početni udarac ili odlučuju na koja će vrata u prvom poluvremenu.
- U drugom poluvremenu (ili produžecima) momčadi mijenjaju strane i napadaju na suprotna vrata

- Nakon što momčad postigne pogodak, suparnička momčad izvodi početni udarac
- Za svaki početni udarac:
 - svi igrači, osim igrača koji izvodi početni udarac, moraju biti na vlastitoj polovici terena za igru,
 - igrači suparničke momčadi moraju biti udaljeni najmanje 3 m od lopte, sve dok ona ne bude u igri,
 - lopta mora nepomično stajati na oznaci središta terena za igru,
 - sudac daje znak za početak izvođenja početnog udarca,
 - lopta je u igri kada je nogom udarena i jasno pokrenuta,
 - izravno iz početnog udarca ne može se postići pogodak suparničkoj momčadi.
- Ako lopta kod početnog udarca izravno uđe u vrata igrača koji izvodi početni udarac, sudac će dosuditi udarac iz kuta za suparničku momčad.
- Ako lopta kod početnog udarca izravno uđe u suparnička vrata, sudac će dosuditi ubacivanje s vrata.

PREKRŠAJI I KAZNE

Ako igrač koji izvodi početni udarac ponovo dodirne loptu prije nego je dodirnula nekog drugog igrača, dosuđuje se neizravni slobodni udarac za suparničku momčad. U slučaju bilo kojeg drugog kršenja postupka izvođenja početnog udarca, početni udarac se ponavlja.

SPUŠTANJE LOPTE

Postupak

Sudac spušta loptu za jednog igrača momčadi koja je posljednja dotaknula loptu, na mjestu na kojem se lopta nalazila u trenutku zaustavljanja igre, ili na mjestu gdje je posljednje dodirnula igrača ili suca. Svi drugi igrači iz obje momčadi moraju biti udaljeni najmanje 3 m od lopte sve dok ona ne bude u igri.

Ako je lopta bila u posjedu vratara kada je igra zaustavljena, tada će se lopta spustiti za vratara u njegovom kaznenom prostoru.

Lopta je u igri kada dodirne tlo.

Ako se koriste ograde, sudac mora spustiti loptu 2 m od ograde.

PREKRŠAJI I KAZNE

Spuštanje lopte bit će ponovljeno ako lopta:

- dodirne igrača prije nego što dodirne tlo;
- napusti teren za igru nakon što dodirne tlo, bez dodirivanja igrača.

Ako spuštена lopta uđe u vrata, a da je pritom nisu dodirnula najmanje dva igrača, igra se nastavlja sa:

- ubacivanjem s vrata ako uđe u suparnička vrata
- udarcem iz kuta ako uđe u vrata igrača kojem je lopta spuštена.

NATJEGATELJSKI HODOMET: PRAVILA IGRE

PRAVILO 9.: LOPTA U IGRI I IZVAN IGRE

LOPTA IZVAN IGRE

Lopta je izvan igre kada:

- u cijelosti prijeđe uzdužnu ili poprečnu crtu na tlu ili u zraku;
- sudac zaustavi igru;
- prilikom igranja u zatvorenom prostoru udari u strop;
- dodirne suca utakmice i ostane u terenu za igru, a momčad započinje obećavajući napad ili lopta ide izravno u vrata ili se promjeni momčad u posjedu lopte;

U sva četiri slučaja igra se ponovno nastavlja spuštanjem lopte.

LOPTA U IGRI

Lopta je u igri, u bilo kojem drugom trenutku kada dodirne suca utakmice i kada se odbije od stupa vrata, grede, koplja kutne zastavice ili ograde te ostane u terenu za igru.

PREKRŠAJI I KAZNE

Kada se utakmica igra u zatvorenom prostoru i lopta udari o strop, dosuđuje se neizravni slobodni udarac koji izvodi suparnička momčad od one koja je zadnja dodirnula loptu. Neizravni slobodni udarac izvodi se s točke koja je najbliža mjestu na tlu iznad kojeg je lopta udarila u strop.

OGRANIČENJE VISINE LOPTE

Lopta mora ostati ispod visine grede.

Ako se prekršaj visine (lopta je viša od grede) dogodi unutar kaznenog prostora, a počinio ga je vratar, dosuđuje se neizravni slobodni udarac koji se izvodi 3 m od kaznenog prostora s točke koja je okomita najbliže mjestu prekršaja.

Iznimka od ovog pravila je kada se lopta uzdiže iznad naznačenog ograničenja visine kao rezultat obrane ili blokiranja koje je izvršio vratar. U tom slučaju vratar dolazi u posjed lopte i igra se nastavlja ubacivanjem s vrata.



NATJEGATELJSKI HODOMET: PRAVILA IGRE

PRAVILO 10.: ODREĐIVANJE ISHODA UTAKMICE

POSTIGNUTI POGODAK

Pogodak je postignut kada cijela lopta prijeđe poprečnu crtu između stupova vrata i ispod grede, pod uvjetom da momčad koja je postigla pogodak nije počinila nikakav prekršaj.

Vratar ne može postići pogodak suparničkoj momčadi. Iznimka je kada vratar sudjeluje u izvođenju šesteraca nakon što je utakmica završila, a prema propozicijama natjecanja mora se dobiti pobjednik utakmice.

Ako vratar ubaci loptu u suparnička vrata, pogodak se ne priznaje, a igra se nastavlja ubacivanjem lopte s vrata.

POBJEDNIČKA MOMČAD

Pobjednik je momčad koja je postigla veći broj pogodaka tijekom utakmice. Ako obje momčadi postignu jednaki broj pogodaka ili obje momčadi ne postignu pogodak utakmica završava neriješeno.

Kada propozicije natjecanja zahtijevaju pobjednika nakon neriješenog rezultata ili izjednačenog rezultata kod kuće i u gostima, jedini dopušteni postupak za određivanje pobjednika je izvođenje šesteraca.

ŠESTERCI (raspucavanje šesteraca)

Udarci s bijele točke izvode se nakon što je utakmica završila, ako nije drugačije određeno, primjenjuju se odgovarajuća IFAB Pravila igre.

Postupak

Pogledajte IFAB Pravila igre o postizanju rezultata udaraca sa šest metara.

- Ako ne postoje drugi razlozi (npr. uvjeti terena, sigurnost i sl.), sudac baca novčić kako bi odabrao vrata na kojima će se izvoditi šesterci, koji se može mijenjati samo iz sigurnosnih razloga ako vrata ili je površina za igranje postala neupotrebljiva.
- Sudac baca novčić, a momčad koja pobijedi u bacanju novčića odlučuje hoće li izvoditi prvi ili drugi udarac.
- Sudac vodi zapisnik o udarcima.
- Svaka momčad izvodi po pet udaraca naizmjenično.
- Samo igrači koji su na terenu za igru ili su privremeno izvan terena za igru (ozlijeđeni, popravljanje opreme, u kazni itd.) na kraju utakmice imaju pravo na izvođenje udaraca (šesteraca).
- Ako na kraju utakmice, a prije ili za vrijeme izvođenja šesteraca jedna momčad ima više igrača od suparničke momčadi, mora smanjiti broj igrača na jednaki broj igrača koliko ima suparnik, a sudac mora biti upoznat s imenom i brojem svakog igrača koji se izuzima iz izvođenja. Bilo koji tako izuzeti igrač nema pravo izvoditi šesterce.

- Ako prije nego što su obje momčadi izvele po pet šesteraca jedna momčad postigne više pogodaka nego što može postići druga momčad čak i kad bi izvela svojih pet šesteraca, šesterci se više ne izvode.
- Ako rezultat ostane neriješen nakon što su obje momčadi izvele po pet šesteraca, izvođenje se nastavlja sve dok jedna momčad ne postigne pogodak više od druge momčadi iz istog broja šesteraca.
- Svaki igrač koji ispunjava uvjete za izvođenje šesteraca može zamijeniti mjesto s vratarom.
- Samo igrači koji ispunjavaju uvjete za izvođenje šesteraca i suci utakmice smiju ostati na terenu za igru kada se izvode šesterci.
- Svi igrači, osim igrača koji izvodi udarac i dva vratara, moraju ostati na suprotnoj polovici terena za igru od one u kojoj se izvode šesterci.
- Vratar koji nije u mogućnosti nastaviti prije ili tijekom izvođenja šesteraca (raspucavanja šesteraca) može biti zamijenjen igračem ili zamjenskim igračem koji je izuzet kako bi se ujednačio broj igrača, ali zamijenjeni vratar ne može dalje sudjelovati u igri i ne može izvoditi šesterac.
- Šesterac je dovršen kada se lopta prestane kretati, izađe iz terena za igru ili sudac zaustavi igru zbog bilo kakvog prekršaja, izvođač ne smije drugi puta igrati loptom.
- Suci ne smiju prekinuti utakmicu ako je broj igrača jedne momčadi smanjen na manje od dva igrača.

NATJEGATELJSKI HODOMET: PRAVILA IGRE

PRAVILO 11.: ZALEĐE

U hodometu nema zaleđa.

PRAVILO 12.: PREKRŠAJI I NESPORTSKO PONAŠANJE

Hodomet je beskontaktni oblik nogometne igre.

Prekršaji i nesportsko ponašanje kažnjavaju se neizravnim slobodnim udarcima kako slijedi:

Neizravni slobodni udarac dosuđuje se za suparničku momčad, ako igrač počinio bilo koji od sljedećih prekršaja protiv suparnika na način koji sudac smatra da je neoprezno, nesmotreno, nesigurno ili uporabom prekomjerne sile:

- prigovara sucu (sucima)
- skoči na suparnika
- udari ili pokuša nogom udariti suparnika
- odgurne suparnika

- udari ili pokuša udariti suparničkog igrača (uključujući udarac glavom);
- starta na suparnika ili se upusti u borbu za loptu
- podmetne ili pokuša podmetnuti nogu suparniku

Neizravni slobodni udarac dosuđuje se za suparničku momčad, ako igrač počinio bilo koji od sljedećih prekršaja:

- trči (dozvoljeno hodati)
- dodiruje loptu više od pet puta bez da je loptom igrao drugi igrač;
- igrači u napadu ulaze u kazneni prostor
- igra glavom;
- drži suparnika
- ugrize ili pljune suparnika, suca, službenu osobu ili bilo koju drugu osobu
- uklizava dok je igra u tijeku ili pokušava uklizavanjem ometati suparnika
- igra loptom dok je na podu;
- namjerno dodiruje loptu šakom ili rukom, na primjer namjernim pokretom šake ili ruke prema lopti;
- dodiruje loptu šakom/rukom kako bi učinio tijelo neprirodno većim; (izuzevši vratara unutar vlastitog kaznenog prostora)
- postiže pogodak suparniku izravno šakom/rukom, čak i slučajno ili odmah nakon što je lopta dotakla njegovu šaku/ruku, čak i ako je slučajno;

- baci predmet ili udari predmetom po lopti, suparniku, sucu ili dira loptu držanim predmetom
- gdje su postavljene ograde, drži se za ogradu radi zaštite lopte (igračima je dopušteno držati se za ogradu samo kako bi ispravili svoju ravnotežu).

Neizravni slobodni udarac dosuđuje se ako vratar počinio jedan od sljedećih prekršaja:

- dodiruje ili kontrolira loptu rukama/rukom ili nogom, u kaznenom prostoru, više od šest sekundi;
- prima loptu natrag izravno od suigrača kojemu je upravo dodao loptu, a da lopta nije došla u kontakt ni s jednim drugim igračem;
- zaustavlja loptu u kaznenom prostoru i drži ju na tlu nepomično duže od šest sekundi (zadržava igru)

Iznimka od ovog pravila je kada se lopta digne iznad određenog ograničenja visine koji proizlaze iz obrane ili blokiranja koje je izvršio vratar. U tom slučaju vratar dolazi u posjed lopte i nastavlja igru ubacivanjem s vrata

Ako se prekršaj visoke lopte dogodi unutar kaznenog prostora, a počinio ga je vratar, dosuđuje se neizravni slobodni udarac 3 m od crte kaznenog prostora s točke koja je okomita najbliže mjestu prekršaja.

Iznimka od ovog pravila je kada se lopta penje iznad naznačenog ograničenja visine kao rezultat obrane ili blokiranja od strane vratar. U tom slučaju vratar dolazi u posjed lopte i mora igru nastaviti ubacivanjem s vrata.

NATJEGATELJSKI HODOMET: PRAVILA IGRE

Neizravni slobodni udarac također se dosuđuje ako po mišljenju suca, igrač:

- igra na opasan način;
- ometa napredovanje suparnika bez kontakta;
- iskaže neslaganje koristeći agresivan, uvredljiv ili pogrdan rječnik i/ili djeluje na takav način,
- ili koristi druge verbalne prekršaje;
- sprječava vratara da pusti loptu iz svojih ruku; onemogućava vratara pri ubacivanju lopte u igru
- počinu bilo koji drugi prekršaj koji nije naveden u pravilima, zbog kojih se igra zaustavlja radi opomene ili isključenja igrača.

Neizravni slobodni udarac također se dosuđuje za suparničku momčadi ako vratar vrati loptu u igru bacanjem lopte rukom iznad dopuštene visine.

STEGOVNI POSTUPCI

Korištenje privremenih vremenskih suspenzija (sin bins) i isključenje igrača zbog pokazanog crvenog kartona preporučene su stegovne sankcije za upotrebu u hodometu.

Suci utakmice trebali bi koristiti privremena isključenja (žuti kartoni) u svim slučajevima koji se uobičajeno smatraju neopreznim prekršajima.

Suci mogu izricati stegovne mjere i to:

- igraču pokazati žuti karton i privremeno ga isključiti iz igre

- igraču pokazati crveni karton i trajno ga isključiti iz igre

Prekršaj za žuti karton uvijek bi trebao biti popraćen privremenim isključenjem iz igre.

Razdoblje vremenskog isključenja u hodometu je pet minuta. Povratak igrača iz privremenog isključenja treba biti u domeni suca ili dodatnog suca utakmice.

Sudac ima pravo pokazati žute ili crvene kartone te ako propozicije natjecanja dopuštaju, privremeno isključiti igrača, od ulaska na teren za igru na početku utakmice pa sve dok utakmica ne završi, uključujući i stanku između poluvremena, produžetke i šesterce (raspućavanje šesteraca).

Bilješka

Kada se održava turnir, gdje se igra više utakmica sa skraćenim vremenom trajanja utakmice, privremeno isključenje može se smanjiti na tri minute.

PRIVREMENA VREMENSKA ISKLJUČENJA

Igrač kojem je sudac pokazao žuti karton mora biti privremeno isključen iz igre na 5 minuta.

Duljina privremenog isključenja na natjecanju mora biti određena prije utakmica.

Igrač je dužan napustiti teren za igru i ostati u određenom području "klupa za privremeno isključenje" za vrijeme dok traje isključenje.

Trebalo bi odrediti odvojena područja "klupe za privremena isključenja" za svaku ekipu. Ako nisu određena područja "klupe za privremena isključenja", tada isključeni igrači trebaju ostati u području gdje ih sudac može vidjeti, u blizini službenih osoba momčadi i zamjena.

Igrač će biti obaviješten o kraju razdoblja isključenja i pozvan da se ponovno priključi utakmici od strane suca ili dodatnog suca utakmice. Gdje postoje ograde, tada se igrači moraju vratiti kroz vrata prema terenu za igru.

PRIVREMENA ISKLJUČENJA

Igraču se pokazuje žuti karton i privremeno isključenje iz igre ako počinu bilo koji od sljedećih prekršaja:

- C1 – ako se nesportski ponaša
- C2 – izrazi neslaganje riječima ili djelom
- C3 – učestalo krši pravila igre
- C4 – odugovlači s nastavkom igre tako što:
 - čini se da izvodi ubacivanje nogom, ali ga odjednom prepušta suigraču
 - odugovlači napuštanje terena za igru prilikom zamjene

NATJEGATELJSKI HODOMET: PRAVILA IGRE

- odugovlači s nastavkom igre
- udara ili odnosi loptu ili namjerno dodiruje loptu nakon što je sudac zaustavio igru
- izvodi ubacivanje s krivog mjesta i tako prisiljava na ponovno ubacivanje
- C5 – ne poštuje potrebnu udaljenost kada se igra nastavlja udarcem iz kuta, ubacivanje nogom, slobodnim udarcem ili ubacivanjem s vrata
- C6 – ulazi ili ponovno ulazi u teren za igru bez dopuštenja suca ili čini prekršaj kod postupka zamjene,
- C7 – namjerno napušta teren za igru bez dopuštenja suca za zamjenu

Smatra se kako „trenutačna kazna“ može imati značajan i neposredan pozitivan učinak na ponašanje igrača koji je počinio prekršaj te potencijalno i na njegovu momčad.

PREKRŠAJI ZA ISKLJUČENJE

Igrač se isključuje i pokazuje mu se crveni karton ako počiniti bilo koji od sljedećih prekršaja:

- S1 – počinu teži prekršaj
- S2 – nasilnički se ponaša
- S3 – pljuje ili ugrize nekoga
- S4 – onemogućiti suparničkoj momčadi postizanje pogotka ili izglednu priliku za postizanje pogotka

igranjem rukom (ovo se ne odnosi na vratara unutar vlastitog kaznenog prostora)

- S5 – onemogućiti postizanje pogotka ili izglednu priliku za postizanje pogotka suparničkom igraču, koji se kreće u smjeru počiniteljevih vrata, prekršajem kažnjivim neizravni slobodnim udarcem ili kaznenim udarcem
- S6 – koristi se pogrđnim, neprimjerenim ili uvredljivim riječima
- S7 – dobije drugu opomenu na istoj utakmici

Ako je igra zaustavljena kako bi se igrač udaljio s terena za igru, a da nije počinio nikakav dodatni prekršaj, utakmica se nastavlja neizravnim slobodnim udarcem za suparničku momčad, na mjestu gdje se prekršaj dogodio. Međutim, ako se prekršaj dogodio u kaznenom prostoru, neizravni slobodni udarac se izvodi 3 m od crte kaznenog prostora s točke koja je okomita najbliže mjestu gdje se prekršaj dogodio.

Ako se prekršaj visine (lopta je viša od grede) dogodi unutar kaznenog prostora, a počinio ga je vratar, dosuđuje se neizravni slobodni udarac koji se izvodi 3 m od kaznenog prostora s točke koja je okomita najbliže mjestu prekršaja.

Iznimka od ovog pravila je kada se lopta uzdiže iznad naznačenog ograničenja visine kao rezultat obrane ili blokiranja koje je izvršio vratar. U tom slučaju vratar dolazi u posjed lopte i igra se nastavlja ubacivanjem s vrata.



NATJEGATELJSKI HODOMET: PRAVILA IGRE

PRAVILO 13.: SLOBODNI UDARCI

VRSTE SLOBODNIH UDARACA

Svi slobodni udarci su neizravni.

ULAZAK LOPTE U VRATA

Ako je lopta pri neizravnom slobodnom udarcu udarena izravno u suparnička vrata, dosuđuje se ubacivanje s vrata.

Ako je lopta pri neizravnom slobodnom udarcu udarena izravno u vlastita vrata, dosuđuje se udarac iz kuta.

Postupak

Svi slobodni udarci izvode se s mjesta gdje je prekršaj počinjen, osim:

- ako su slobodni udarci dosuđeni za momčad u napadu manje od 3 m od kaznenog prostora, izvode se 3 m od crte kaznenog prostora na točki koja je najbliže mjestu gdje se je prekršaj dogodio;
- ako su slobodni udarci dosuđeni za obrambenu momčad u njihovom kaznenom prostoru, lopta se dodjeljuje vrataru i on nastavlja igru ubacivanjem s vrata.

LOPTA

- mora mirovati
- je u igri kada je udarena nogom i jasno pomaknuta
- dok lopta ne uđe u igru, svi suparnički igrači moraju ostati najmanje 3 m od lopte.

PREKRŠAJI I KAZNE

Ako prilikom izvođenja slobodnog udarca suparnik stoji bliže lopti od propisane udaljenosti, slobodni udarac se ponavlja osim ako se može primijeniti prednost.

Ako nakon što je lopta u igri, izvođač ponovo dodirne loptu prije nego što je dodirnula drugog igrača, dosuđuje se neizravni slobodni udarac.



NATJEGATELJSKI HODOMET: PRAVILA IGRE

PRAVILO 14.: KAZNENI UDARAC

Kazneni se udarac dosuđuje ako igrač počinio slijedeće prekršaje:

- Obrambeni igrač namjerno ulazi u svoj kazneni prostor.
- Vratar počinio bilo koji od sedam prekršaja za isključenje unutar svog kaznenog prostora
- Vratar namjerno izlazi iz vlastitog kaznenog prostora.

Kazneni udarac bit će dosuđen protiv svake momčadi koja počinio pet prekršaja u bilo kojem poluvremenu (svi prekršaji u kojima je sudac dosudio neizravni slobodni udarac, osim lopte iznad visine grede). Nakon petog prekršaja ponovno počinje odbrojavanje.

Na kraju poluvremena akumulirani prekršaji se brišu.

Pogodak se može postići izravno iz kaznenog udarca.

Na kraju svakog poluvremena dopušta se nadoknada vremena kako bi kazneni udarac mogao biti izveden i dovršen.

Postupak

Lopta mora mirovati na oznaci za izvođenje kaznenog udarca, a stupovi vrata, greda i mreža na vratima ne smiju se micati.

Mora biti jasno utvrđen identitet igrača koji izvodi kazneni udarac.

Vratar momčadi koja se brani mora ostati na poprečnoj

crti, licem okrenut prema izvođaču, između stupova vrata, sve dok lopta ne bude udarena, te se ne smije ponašati na način koji nekorektno ometa izvođača, npr. odugovlačiti izvođenje udarca ili dodirivati stupove vrata, gredu ili mrežu.

Kada je lopta udarena, vratar momčadi koja se brani mora barem dijelom jednog stopala dodirivati poprečnu crtu, biti u liniji s njom ili iza nje.

Svi ostali igrači, osim izvođača i vratara moraju biti:

- na terenu za igru
- najmanje 3 m od lopte; (najmanje 3 m od oznake za izvođenje kaznenog udarca)
- iza ili sa strane oznake za izvođenje kaznenog udarca
- izvan kaznenog prostora.

Igrač koji izvodi kazneni udarac:

- mora udariti loptu nogom prema naprijed
- izvođač ne smije ponovno igrati loptom sve dok lopta ne dodirne drugog igrača.
- mora započeti pristup s obje noge na tlu ne udaljen više od 2 m od lopte.

Lopta je u igri kada je udarena prema naprijed i jasno pomaknuta.

Kazneni udarac je dovršen kada se lopta zaustavi, izađe iz terena za igru ili sudac zaustavlja igru zbog bilo kakvog prekršaja.

Na kraju svakog poluvremena ili produžetka, dopušta se nadoknada vremena kako bi kazneni udarac mogao biti izveden i dovršen.

PREKRŠAJI I KAZNE

Nakon što sudac označi početak izvođenja kaznenog udarca, kazneni udarac mora biti izveden. Ako ne bude izveden, jedan od sudaca može poduzeti stegovne mjere prije nego što ponovno označi početak izvođenja kaznenog udarca.

Ako se, prije nego što lopta bude u igri, dogodi jedna od sljedećih situacija:

- igrač obrambene momčadi počinio prekršaj:
 - udarac se ponavlja ako nije postignut pogodak
 - udarac se ne ponavlja ako je postignut pogodak
- suigrač igrača koji izvodi kazneni udarac počinio prekršaj:
 - udarac se ponavlja ako je postignut pogodak
 - udarac se ne ponavlja ako nije postignut pogodak
- igrač koji izvodi kazneni udarac čini prekršaj nakon što je lopta u igri:
 - dosuđuje se neizravni slobodni udarac za suparničku momčad

Fintiranje igrača koji izvodi kazneni udarac u zaletu je dopušteno, ali kada je igrač završio zalet fintiranje nije dopušteno i sudac će izvođača opomenuti.

NATJEGATELJSKI HODOMET: PRAVILA IGRE

ISHOD KAZNENOG UDARCA

	Lopta ulazi u vrata	Lopta ne ulazi u vrata
Prekršaj igrača napadača	Kazneni udarac se ponavlja	Neizravni slobodni udarac za momčad koja se brani
Prekršaj obrambenog igrača	Pogodak	Kazneni udarac se ponavlja
Prekršaj vratara	Pogodak	Kazneni udarac se ponavlja uz opomenu vrataru
Lopta udarena unatrag	Neizravni slobodni udarac za momčad koja se brani	Neizravni slobodni udarac za momčad koja se brani
Nedopušteno fintiranje	Neizravni slobodni udarac za momčad koja se brani i opomena izvođaču	Neizravni slobodni udarac za momčad koja se brani i opomena izvođaču
Pogrešni izvođač (neidentificirani izvođač)	Neizravni slobodni udarac za momčad koja se brani i opomena pogrešnom izvođaču	Neizravni slobodni udarac za momčad koja se brani i opomena pogrešnom izvođaču
Nedopušten pristup lopti	Neizravni slobodni udarac	Neizravni slobodni udarac



NATJEGATELJSKI HODOMET: PRAVILA IGRE

PRAVILO 15.: UBACIVANJE NOGOM

Ubacivanje nogom je postupak ponovnog pokretanja igre.

Pogodak se ne može postići izravno iz ubacivanja nogom.

Ubacivanje nogom dosuđuje se u korist suparničke momčadi igrača koji je posljednji dodirnuo loptu kada je cijela lopta prešla uzdužnu crtu na tlu ili u zraku, (ili kada je udarila u strop dok je bila u igri).

Nema ubacivanja nogom tamo gdje je teren za igru okružen ogradom. Kada lopta napusti teren za igru, igra se nastavlja ubacivanjem s vrata, vratara na čijoj je polovici terena za igru bila lopta prilikom napuštanja terena za igru.

POLOŽAJ LOPTE I IGRAČA

Lopta:

- mora nepomično stajati na uzdužnoj crti, na mjestu gdje je izašla iz terena za igru (ili najbliže mjestu gdje je dodirnula strop) ili 2 m unutar terena za igru od ograde ako je ima;
- može se udarati nogom u bilo kojem smjeru.

Igrač koji izvodi ubacivanje mora stajati između lopte i ograde ako je ima. Inače, njegova noga koja ne puca mora biti na ili iza uzdužne crte, a njegova noga kojom puca mora napraviti kontakt s loptom na ili iza uzdužne crte.

Svi suparnički igrači moraju stajati najmanje 3 m udaljenosti od mjesta na uzdužnoj crti gdje će biti izvedeno ubacivanje nogom.

Postupak

- Izvođač ubacivanja nogom ne smije ponovno dodirnuti loptu prije nego je dodirnula drugog igrača.
- Lopta je u igri nakon što je udarena nogom i jasno pomaknuta.

PREKRŠAJI I KAZNE

Ubacivanje nogom izvodi igrač suparničke momčadi ako:

- je udarac pogrešno izveden;
- se ubacivanje nogom izvodi s krivog mjesta ili s mjesta koje je odredio sudac ako postoji ograda

Nakon što lopta uđe u igru, ako je izvođač ponovno dodirne prije nego što je dodirnula drugog igrača, dosuđuje se neizravni slobodni udarac na mjestu gdje je igrač ponovo dodirnuo loptu.



NATJEGATELJSKI HODOMET: PRAVILA IGRE

PRAVILO 16.: UBACIVANJE S VRATA

Ubacivanje s vrata je postupak ponovnog pokretanja igre.

Pogodak se ne može postići izravno iz ubacivanja s vrata.

Udarac s vrata se dosuđuje:

- kada cijela lopta prijeđe poprečnu crtu, na tlu ili u zraku, a kao posljednjeg je dodirnula igrača momčadi koja napada i pritom nije postignut pogodak (Pravilo 10.).
- kada suparnički igrač uđe u kazneni prostor

Postupak

- Suparnički igrači moraju se nalaziti izvan kaznenog prostora sve dok lopta ne uđe u igru.
- Vratar ne smije ponovno igrati loptom sve dok nije dodirnula drugog igrača.
- Lopta je u igri kada je ubačena iz ruke ili udarena nogom s bilo kojeg mjesta unutar kaznenog prostora (mirno stajala) od strane vratara obrambene momčadi.

PREKRŠAJI I KAZNE

Ako lopta nije ubačena ili udarena nogom iz kaznenog prostora, ubacivanje s vrata će se ponoviti.

Ako, nakon što se je oslobodio lopte, vratar ponovno dodirne loptu prije nego što je dodirnula drugog igrača, dosuđuje se neizravni slobodni udarac 3 m od crte kaznenog prostora, s točke koja je okomita najbliže mjestu gdje se prekršaj dogodio.

Ako za vrijeme igre suigrač vrati loptu svom vrataru, on ju smije dodirnuti ili uzeti u ruke.

Ako, nakon što se je oslobodio lopte, vratar ponovno dodirne loptu prije nego što je dodirnula suparnika ili su je je dodirnula najmanje dva igrača vratareve momčadi, dosuđuje se neizravni slobodni udarac 3 m od crte kaznenog prostora, s točke koja je okomita najbliže mjestu gdje se prekršaj dogodio.



NATJEGATELJSKI HODOMET: PRAVILA IGRE

PRAVILO 17.: UDARAC IZ KUTA

Udarac iz kuta je postupak ponovnog pokretanja igre.

Pogodak može biti postignut izravno iz udarca iz kuta, ali samo protiv suparničke momčadi.

Ako lopta izravno uđe u vrata igrača koji izvodi udarac iz kuta, dosuđuje se udarac iz kuta za suparničku momčad.

Udarac iz kuta dosuđuje se kada je cijela lopta prešla preko poprečne crte, na tlu ili u zraku, a kao posljednjeg je dotaknula igrača momčadi koja se brani i pritom nije postignut pogodak. (Pravilo 10.)

Postupak

- Lopta mora biti postavljena unutar kutnog prostora najbližeg mjestu gdje je lopta prešla poprečnu crtu.
- Suparnički igrači moraju se nalaziti na udaljenosti najmanje 3 m od kutnog luka sve dok lopta ne uđe u igru.
- Lopta mora biti nepomična, a udara je igrač momčadi koja napada.
- Lopta je u igri kada je udarena nogom i jasno pomaknuta, ali ne mora napustiti kutni prostor.
- Igrač koji je izveo udarac iz kuta ne smije ponovno dodirnuti loptu prije nego što je lopta dodirnula ili je igrao drugi igrač.

PREKRŠAJI I KAZNE

Nakon što lopta uđe u igru, ako izvođač udarca iz kuta dodirne loptu prije nego što je lopta dodirnula drugog igrača, dosuđuje se neizravni slobodni udarac;

Za bilo koji drugi prekršaj, udarac iz kuta se ponavlja.

Ako je teren za igru ograđen ogradom, nema udaraca iz kuta.

Kad lopta napusti teren za igru, igra se nastavlja ubacivanjem s vrata od strane vratara na čijoj se polovici terena za igru lopta nalazila kada je napustila teren za igru.



NATJEGATELJSKI HODOMET: PRAVILA IGRE

DODATAK A:

DODATNE INFORMACIJE O
DEFINICIJI HODANJA
PREMA PRAVILU 12.

Hodanje se definira kao: „igrač uvijek mora imati jednu nogu na tlu“.

PREKRŠAJI I KAZNE

Ako, bilo koji igrač ne hoda, sudac će dosuditi neizravni slobodni udarac, osim ako postoji izgledna prilika za napad momčadi koja je u posjedu lopte, a igrača koji je počinio prekršaj sudac će sankcionirati nakon što je igra zaustavljena ili ako je igru zaustavio jer se nije ostvarila prednost.



NATJECATELJSKI HODOMET: PRAVILA IGRE

DODATAK B:

MINIMALNI MEDICINSKI ZAHTJEVI ZA NATJECATELJSKU IGRO

- Igrači, suci i treneri su obučeni za kardiopulmonalnu reanimaciju (CPR). Ovdje pogledajte besplatnu Uefinu obuku: <https://get-trained.com/hr>
- Automatski vanjski defibrilator (AED) i pribor za prvu pomoć moraju biti dostupni pored terena za igru.
- Igrači su potpisali zdravstvenu izjavu. Primjer se može se naći u [Uefinom hodometnom priručniku](#).





WE CARE ABOUT FOOTBALL

UEFA
ROUTE DE GENÈVE 46
CH-1260 NYON 2
SWITZERLAND
TELEPHONE: +41 848 00 27 27
UEFA.COM

Preveli:
Iva Radušić
Ivo Bulaš - Đani
Darko Cvitković

Pripremio i uredio:
Darko Cvitković



NATJEGATELJSKI HODOMET

PRAVILA IGRE